

TURNUS VIII - 17-21.08 - „Tworzymy marzenia – turnus budowlano-architektoniczny”

Dzień	Co robimy	Co jemy	Czego potrzebujemy
PONIEDZIAŁEK	7:00 – Przyjmowanie dzieci do Anikino, zabawy pod opieką Animatorów 9:00 – Oficjalne przywitanie wszystkich uczestników półkolonii przez Animatorów prowadzących półkolonię, zapoznanie uczestników z regulaminem półkolonii. Zabawy integracyjne 9:30 – Drugie śniadanie 10:30 – Dekorowanie butelek 12:00 – Zawody sportowe na orliku 14:00 – Obiad 14:30 – „Design wnętrz” - robimy magnesy na lodówkę 15:30 – „Drapacze chmur” – warsztaty wzmacniające kreatywność i współpracę 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia - przyznanie złotych monet, które posłużą jako pieniądze w piątkowym kiermaszu	<u>Drugie śniadanie:</u> Płatki z mlekiem <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Dzieci dostają bidon</u> Nakrycie głowy, wygodne buty.
WTOREK	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 8:00 – Drugie śniadanie 8:30 – Wycieczka na Zamek w Niepołomicach 14:00 – Obiad 14:30 – „Prace konserwatorskie” - wykopaliska z piasku 15:30 – „Miasto 3000” - budujemy ogromną makietę 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet	<u>Drugie śniadanie:</u> Drożdżówki <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napętniony wodą pitną</u> W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty, ubranka na przebranie.
ŚRODA	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 9:00 – Drugie śniadanie 9:30 – „Domy i domki” – konstrukcje chrupkowe 10:30 – Wyjście na basen 14:00 – Obiad 14:30 – „Wafłowe Mury” – warsztaty kulinarne 15:30 – „Anikinowy Mural” – zabawy z graffiti 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet	<u>Drugie śniadanie:</u> Grzaneczka z piekarnika <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napętniony wodą pitną.</u> Niezbędne na basenie rzeczy: strój kąpielowy, CZEPEK, ręcznik. W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.
CZWARTEK	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 8:00 – Drugie śniadanie 8:30 – Wyjście do Bricks&Figs 14:00 – Obiad 14:30 – „Przestrzenne dekoracje” – obrazki 3D 15:30 – „Wyścigi operatorów koparek” – zabawy z wodą 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet	<u>Drugie śniadanie:</u> Drożdżówka <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napętniony wodą pitną.</u> W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.
CZWARTKOWA NOC	Podczas Nocki Młodych Architektów i Budowniczych uczestnicy wyruszą w niezwykłą wyprawę pełną inżynierskich odkryć, tajemnic projektowania i konstrukcyjnych wyzwiań. Tej nocy Anikino zamieni się w Plac Budowy i Pracownię Projektową. W programie: • Malowanie twarzy • Przymierzalnia Kierownika Budowy – przebieranie w stroje • „Pizzeria Architekta” – wspólne pieczenie pizzy • „W pracowni ceramika i cegielnika” – lepienie z gliny • „Patyczkowe wyzwanie” – warsztaty inżynierskie • „Misja: Tajny Plan Budowy” – nocna gra terenowa z latarkami.	<u>Kolacja:</u> Pizza	<u>Dzieci śpią na rozkładanych łóżkach.</u> Pościel/śpiwór, piżama, maskotka, czyste ubrania na piątek i szczoteczka do zębów.
PIĄTEK	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 9:00 – Drugie śniadanie 10:30 – „Plac budowy” - gra zespołowa 13:00 – Kiermasz 14:00 – Obiad 14:30 – „Projektanci światła” – tworzymy własne witraże 15:30 – „Cyrkowy namiot” – zabawy z chustą klanzą 16:30 – Zabawy na terenie Anikino	<u>Drugie śniadanie:</u> Płatki z mlekiem <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napętniony wodą pitną.</u> W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty, ubrania do pobrudzenia i na zmianę.

*Anikino zastrzega sobie prawo do zmian w harmonogramie.