

TURNUS IV (20-24.07) – „Cyfrowe światy – pracuj jako twórca gier i programista!”

Dzień	Co robimy?	Co jemy?	Czego potrzebujemy?
PONIEDZIAŁEK	7:00 – Przyjmowanie dzieci do Anikino, zabawy pod opieką Animatorów 9:00 – Oficjalne przywitanie wszystkich uczestników półkolonii przez Animatorów prowadzących półkolonię, zapoznanie uczestników z regulaminem półkolonii. Gry i zabawy integracyjne: poznajemy zakamarki Anikino i siebie nawzajem 9:30 – Drugie śniadanie 10:30 – Dekorowanie „bidonów” 12:00 – Zawody sportowe na orliku 14:00 – Obiad 14:30 – „R2D2” - warsztaty z robotyki 15:30 – „SOS”- poznajemy różne szyfry 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet, które posłużą jako pieniądze na piątkowym kiermaszu	<u>Drugie śniadanie:</u> Płatki z mlekiem <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Dzieci dostają bidon</u> Nakrycie głowy, wygodne buty.
WTOREK	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 8:00 – Drugie śniadanie 9:00 – Wycieczka do Astora na stałą wystawę robotyki 14:00 – Obiad 14:30 – „Kreator światów” warsztaty długopisami 3D 15:30 – „Pixelowa przygoda” - zajęcia plastyczne 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet	<u>Drugie śniadanie:</u> Drożdżówki <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napełniony wodą pitną</u> W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.
ŚRODA	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 9:00 – Drugie śniadanie 9:30 – „Ukryty level” – poznajemy technikę Sgraffito 10:30 – Wyjście na basen 13:00 – Zabawy w parku w drodze powrotnej z basenu 14:00 – Obiad 14:30 – „Minecraft na talerzu” – warsztaty kulinarne 15:30 – „Trochę fabuły” – tworzymy własne komiksy 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet	<u>Drugie śniadanie:</u> Grzaneczka z piekarnika <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napełniony wodą pitną.</u> Niezbędne na basenie rzeczy: strój kąpielowy, CZEPEK , ręcznik. W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.
CZWARTEK	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 9:00 – Drugie śniadanie 9:30 – Wyjście do Muzeum Gier Video 14:00 – Obiad 14:30 – „Uno, dos, tres” - tworzymy własne gry planszowe 15:30 – „Holograficzne obrazy przyszłości” – warsztaty kreatywne z płytami CD 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet	<u>Drugie śniadanie:</u> Drożdżówka <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napełniony wodą pitną.</u> W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.
CZWARTKOWA NOC	Podczas „ Nocki Programistów i Twórców Gier ” otworzymy bramę do świata gier komputerowych, kodu i nieograniczonej wyobraźni. Uczestnicy staną się twórcami własnych światów, a przy okazji zmierzą się z ekscytującymi misjami inspirowanymi ulubionymi grami. W programie: - Przebieranie w stroje z gier - Kosmiczne malowanie twarzy - Warsztaty kulinarne: pizza - „WALLE” – tworzymy wielkiego eko-roboty - „Challenge z Noobem” – podróż do świata Roblox - Nocna gra – zagadki, wyzwania, zabawa w chowanego z latarkami w przestworzach Anikino.	<u>Kolacja:</u> Pizza	<u>Dzieci śpią na rozkładanych łóżkach.</u> Pościel/śpiwór, piżama, maskotka, czyste ubrania na piątek i szczoteczka do zębów.
PIĄTEK	7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino 9:00 – Drugie śniadanie 10:30 – „System error” – kreatywna gra terenowa 13:00 – Kiermasz 14:00 – Obiad 14:30 – „Merch gracza” – tworzymy własne breloczki 15:30 – „Stwórz awatara” – chrupkowe konstrukcje 16:30 – Zabawy w Anikino 15:30 – Zabawy na terenie Anikino	<u>Drugie śniadanie:</u> Płatki z mlekiem <u>Przekąska:</u> Owoce <u>Obiad:</u> Menu w załączniku	<u>Bidon napełniony wodą pitną.</u> W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.

*Anikino zastrzega sobie prawo do zmian w harmonogramie. Przez cały czas trwania zajęć dzieci mają zapewniony dostęp do napojów.